

RB Ranking — Manuale Utente

[Cos'è RB Ranking](#)

[Idee Chiave](#)

[Flusso in 60 secondi](#)

- [CRITERIA](#)
- [SCAN](#)
- [TRIAL](#)
- [RANKING](#)

I TAB

- [CRITERIA](#)
- [SCAN](#)
- [TRIAL](#)
- [RANKING](#)

[Stampa PDF](#)

[Suggerimenti d'uso](#)

[Note e limiti](#)

[Update](#)

Cos'è RB Ranking

RB Ranking è uno strumento per gestire eventi off-road con:

- lettura rapida dei dati **META** (team, tempi, penalità) da codici QR generati da RB Reader al completamento del Roadbook digitale creato con Roadbook Editor;
- gestione **TRIAL** a ostacoli con tentativi e penalità in tempo reale;
- calcolo automatico delle **classifiche** (Accuracy, CAP, Speed, Regularity, Trial, Overall);
- **stampa PDF** impaginata del ranking e/o della configurazione dei criteri.

[Torna all'Indice](#)

Idee chiave

- Le colonne singole (Accuracy, CAP, Speed, Regularity, Trial) sono **valori grezzi** (senza pesi).
- La colonna **FinalScore** applica i pesi di **CRITERIA** secondo la formula:
R = peso_acc·Accuracy + peso_cap·CAP + peso_speed·Speed + Regularity –

peso_trial-Trial

(Regularity non usa un moltiplicatore: utilizza solo la media impostata.)

- **Decimali:** la classifica a schermo e il PDF (CTRL+P) **mostrano 1 decimale**, arrotondato al decimo.

[Torna all'Indice](#)

Flusso in 60 secondi

1. **Inserisci titolo e data evento** (formato **gg/mm/aa**, es: 09/11/25).
La data deve **obbligatoriamente** coincidere con la data della giornata dell'evento.
2. **CRITERIA:** attiva/disattiva i criteri con un clic.
Imposta i **pesi** (Accuracy, CAP, Speed, TRIAL). Se usi **Regularity**, imposta la **media** da rispettare (es: **27,5 km/h** – usa la **virgola**, non il punto).

Se prevedi prove di **TRIAL**, oltre al peso, indica il **numero di ostacoli** (max 9), i punteggi per ogni tentativo e le penalità per i paletti abbattuti e retromarcia.

Con il **bottone SIM** (simulazione) puoi vedere come i pesi influiscono sulla classifica finale, confronta cambiando i pesi e controllando in RANKING come ne viene condizionata la classifica; quando sei soddisfatto, clic su OK per salvare la configurazione.

Una volta confermata la configurazione delle penalità e punteggi, non sarà possibile modificarla.

[Torna all'Indice](#)

3. **SCAN:** inserisci gli equipaggi scansionando il **QR** (o [scrivendo i META a mano*](#)).
Quando hai terminato l'inserimento, premi **FINISH** (SCAN).
In qualunque momento puoi aprire il tab RANKING e osservare la classifica provvisoria, quindi tornare in Scan e scansionare gli altri equipaggi man mano che si presentano all'arrivo.
CTRL+P stampa la configurazione dei criteri e/o la classifica parziale con i dati immessi e calcolati in tempo reale.

* Se non hai uno scanner (**non consigliato**): apri il file .csv sul dispositivo Android del partecipante (cartella **Download**), prendi la **prima riga da 49 caratteri**.

Es: 0010911251238161248450054000001830012000000046263

[Torna all'Indice](#)

4. **TRIAL:** Inserisci il numero **TEAM** quando si presenta alla prova, registra **KD/RV**, e usa i pulsanti **bicolori** (rosso = non superato, verde = superato).
Puoi correggere errori, modificando i punteggi/penalità, finché non clicchi sull'ostacolo successivo per attivarlo, confermando così il precedente.
Il **totale Trial** del team si aggiorna **in tempo reale** (può essere negativo).
Concluso l'ultimo ostacolo, premi **OK TEAM**. Poi passa al team successivo.
Anche in questo caso puoi controllare in RANKING la classifica provvisoria, usando i tab

per passare da una pagina all'altra.

Puoi anche consultare i punteggi degli equipaggi che hanno già svolto le prove cliccando sul numero del team nella lista a destra, ma non puoi modificarli.

Per terminare le prove di TRIAL, fai clic su **FINISH** (TRIAL).

[Torna all'Indice](#)

5. **RANKING**: controlla le classifiche e, quando vuoi, **stampa** con **Ctrl+P**.

Puoi permettere lo scorrimento automatico facendo clic sulle intestazioni delle singole colonne della classifica (puoi attivare contemporaneamente anche più o tutte le colonne per lo scorrimento automatico).

Se ne hai la possibilità, puoi collegare il computer a un televisore a muro usando l'apposito cavo (HDMI).

Nota: puoi compilare prima TRIAL oppure SCAN, a seconda che la **prova di TRIAL** si svolga prima o dopo la chiusura del roadbook.

Con CTRL+P stamperai la configurazione che avevi scelto e/o la classifica aggiornata con i risultati immessi.

[Torna all'Indice](#)

I 4 tab

1) CRITERIA

- **Titolo evento e data** (obbligatori; formato **gg/mm/aa** – es: 02/11/25).
La data deve **obbligatoriamente** coincidere con la data della giornata dell'evento.
- I pesi di **CRITERIA** si configurano nell'apposito pannello e vengono applicati **solo** nella colonna **FinalScore**
- Se utilizzi **Regularity**, imposta la **media** (solo **virgola**, es: **27,5 km/h**).
- Se è prevista una pista di **TRIAL**, ricorda di configurare ostacoli, punteggi e penalità all'inizio della configurazione (tabulatore CRITERIA) e prima di cliccare FINISH di CRITERIA.
Una volta fatto clic su FINISH e salvato, non è possibile modificare i parametri impostati.

[Torna all'Indice](#)

2) SCAN

- Per la scansione del QR è consigliato uno scanner 2D: se ne trovano, anche Bluetooth, su Amazon.
- Parsing automatico nei campi:
 - **TEAM** (3)
 - **DATA** (6, GGMMYY)

- **START** (6, HHMMSS)
- **END** (6, HHMMSS) – usato per la media totale
- **PTS** (4) = penalità per deviazioni dai waypoint (metri)
- **P_SKIP** (4) = penalità note **saltate** (es: 0450)
- **P_EXTRA** (4) = metri extra (sbaglio + ritorno)
- **P_CAP** (4) = penalità CAP (metri)
- **P_SPD** (4) = penalità **velocità** (10 punti per ogni km/h sopra il limite)
- **KM_RB** (5) = km del roadbook in **×10** (es: 01605 → 160,5 km)
- **AVGx10** (3) = media in **×10** km/h (decimi di km/h; es: 085 → 8,5 km/h)

Questi valori alimentano le **colonne grezze** (Accuracy, CAP, Speed, Regularity).

- Permette di passare a RANKING in ogni momento per controllare la classifica provvisoria.
- È incluso un campo per **incollare/leggere META** (stringa in 11 campi separati o formato **49 caratteri**).

[Torna all'Indice](#)

3) TRIAL

- **SETUP TRIAL:**
 - **I Punti** per 1°/2°/3° tentativo, **KD** (paletti) e **RV** (retromarcia), **N ostacoli** devono essere configurati in CRITERIA.
- **TEAM:** inserisci il numero dell'equipaggio **uno per volta** quando si presenta alla prova.
- **Righe ostacolo:**
 - 3 pulsanti **bicolori** per tentativo (Fail/Pass).
 - **KD/RV** per riga: inserisci paletti abbattuti e retromarce.
 - **Punti riga = base tentativo – (KD×penKD + RV×penRV)** → possono essere **negativi**.
 - **Terzo FAIL o PASS:** conclude la riga salvando i punti correnti (anche < 0).
 - Entrando nel nuovo ostacolo, i pulsanti della riga precedente sono **bloccati**.
- **Totale team Trial:** è visibile fino al clic su **OK TEAM**, poi si azzerà ed è pronto per il team successivo.
Contemporaneamente vengono bloccati i risultati del TEAM precedente.
Puoi visualizzare la classifica, anche parziale, cambiando la pagina con il tab RANKING
- **Chiusura team:**
 - **OK TEAM:** disponibile solo quando **tutti** gli ostacoli previsti sono conclusi; abilita **FINISH** (TRIAL).

- Inserendo un nuovo team, **FINISH** torna disabilitato finché non fai di nuovo **OK TEAM**.
- **FINISH (TRIAL)**: finalizza le prove di TRIAL.

[Torna all'Indice](#)

4) RANKING

- **Colonne grezze** (senza pesi):
Accuracy, CAP, Speed, Regularity ordinate in **crescente**; **TRIAL** in **decrescente**.
- **FinalScore** (colonna pesata):
 $R = \text{peso_acc} \cdot \text{Accuracy} + \text{peso_cap} \cdot \text{CAP} + \text{peso_speed} \cdot \text{Speed} + \text{Regularity} - \text{peso_trial} \cdot \text{Trial}$

Ordinamento **crescente** (dal meno penalizzato al maggiore).
Mostra **1 decimale**, arrotondato al **decimo**.

- Se un criterio è **disattivato** in CRITERIA, la relativa colonna **resta visibile** e mostra **0**.
- Clic sopra una o più colonne per lo scorrimento automatico delle classifiche.

[Torna all'Indice](#)

Stampa PDF

- Avvio stampa: **CTRL+P**.
- Stampa i parametri della configurazione dei Criteri e/o la classifica aggiornata.
- Impaginazione delle classifiche a colonne con **titolo centrato**.
- Valori **allineati a destra**; intestazioni **centrate**.
- **FinalScore** stampato con **1 decimale** (virgola), **arrotondato al decimo**.
- Larghezze calcolate per evitare **troncamenti** (gestione numeri lunghi fino a 5 cifre con segno).

[Torna all'Indice](#)

Suggerimenti d'uso

- Verifica lo **scanner 2D** con un QR di prova (49 caratteri) prima dell'evento.
- In **CRITERIA**, imposta con cura **pesi, il numero di ostacoli e i relativi punteggi/penalità del TRIAL**.
- In **TRIAL**, procedi a introdurre i punteggi e penalità di ogni equipaggio.
- Usa **OK TEAM** appena l'equipaggio termina gli ostacoli: sblocca **FINISH (TRIAL)**. Per proseguire con un nuovo TEAM inserisci il numero di equipaggio (FINISH si disabilita); oppure fai clic su **FINISH** per chiudere la sessione di TRIAL.

- Un **Trial negativo** è previsto: incide **contro** nel RANKING.

[Torna all'Indice](#)

Note e limiti

- **SETUP CRITERIA** resta bloccato fino al **riavvio** (scelta voluta per coerenza gara).
- Le colonne **disattivate** in CRITERIA **non** vengono nascoste nel RANKING finale: mostrano **0**.

[Torna all'Indice](#)

Aggiornamenti

Al momento non è disponibile l'aggiornamento automatico: usa il link proposto per verificare se stai già usando l'ultima versione.

[Torna all'Indice](#)